

# 本周工作总结

2013.11.17

侯雨濛

## 本周工作：

- 1、因为曾接到为 attic 的属性绑定界面重做 UI 设计的工作，于是做了较多的有关交互体验的研究和 UI 设计的学习，做了如下的简单模板小样。但是由于在学习和准备上花费的时间较多，而且一些我所预期的交互 js 没有按时完成，所以最终没有被采用。不过对于自己来说，这是一个很有意义的学习过程。

设计想法：

- (1) 通过体验测试,发现 attic 用户在使用过程中应常常会需要收起 attribute 或者 layout 页面以获得更多的操作空间，所以设计了可收起的卡片布局。
- (2) 同一个属性只保留了一个操作框，因为即使是一个框也可以接受拖拽与输入的两种输出，杜绝冗余可以使界面更简洁好用。
- (3) 为了方便颜色参数在实际编码中的绑定，加入了 hex 和 rgba 的参数的设计。
- (4) 关于 layout 的选择上，本想加入鼠标悬浮响应，在空白位置中开出一片区域显示对应布局的预览，但是该内容（包括下拉菜单内容）还远没有写好，因为暂时不需要了也就没有继续写下去。



图 1（属性和布局的整体样式）

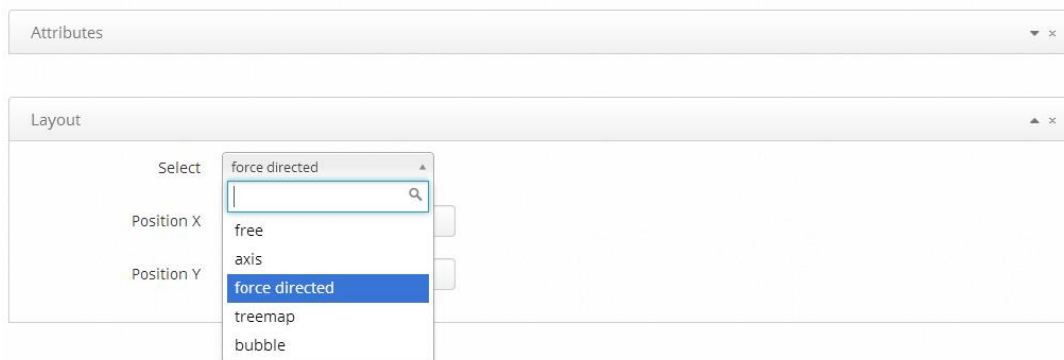


图 2（收起 attribute 后，以及布局选择的下拉菜单样式）

2、本周大部分精力都用在了瑞典方面的课程上，主要是进行交互相关、e-society 相关与 design 相关的理论学习和 research 与 research assignment。由于我在瑞典参与的所有课程都与硕士、博士共同参与的，所以课业负担相对都比较重，理论输入和各类研讨的间隔节奏非常快，assignment、research 和 project 的工作也相对较多。

其中，我本周在交互方法论这门课中，进行了包括针对在交互设计中的一些实验方法的研究，比如 observation、brainstorm 和 bodystorm，personas 和 scenario。较为深入地阅读了【1】、【2】【3】的部分章节与【4】【5】两篇论文，并进行了阅读研讨。另外，由于这门课的 final project 是 Acm-chi 2014 的设计竞赛题目，并且要求我们尽量已投稿为方向出色地完成这篇文章和相关工作，所以我和我的小伙伴们对此也都非常上心，投入了比较多的时间去做初期调研和 brainstorming。

#### 下周计划：

1、我逐渐爱上了这种需要投入很多时间去阅读、去思考和 research 的课程，因为我真的可以感觉到自己学到了东西。另外，由于我们几乎是这边唯一参与该类课程的本科生，所以有很多和各地博士生、说出生合作研究、交流学习的机会，这让我感到很受锻炼。所以，之后我想将主要的精力放在努力 hold 住瑞典课程方面的学习工作，让自己这半年能够真正学有所得。

2、在课程学有余力的时候，继续做自己 project 的数据处理工作，以及交互设计的学习。

【1】 Löwgren, J and Stolterman, E.(2003). Thoughtful interaction design

【2】 Cooper, A. and Reimann, R. (2003). Modeling users:Personas and goals

【3】 Caroll, J. (2000). Making use. Scenario-based design of human-computer interactions.MIT. Cambridge

【4】 Antti Oulasvirta, Esko Kurvinen and Tomi Kankainen (2003). Understanding contexts by being there: case studies in bodystorming. In Pers Ubiquitous Computing (2003) 7: 125–134

【5】 Blomquist, Å., & Arvola, M. (2002). Personas in action: Ethnography in an interaction Design Team. In Proceedings of NordiCHI 2002: Tradition and transcendence, pp. 197-200.